

Hot Potatoes – ein Programm zum Erstellen von interaktiven Seiten im HTML-Format

Das Programm hot potatoes besteht aus sechs Teilen. Damit erzeugen Sie problemlos Aufgaben, die im HTML-Format abgespeichert werden und ins Internet gestellt werden können. Programmierkenntnisse brauchen Sie dafür keine.

Das Programm kann unter der folgenden Adresse herunter geladen werden:

<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot>. Es handelt sich bei hot potatoes um ein Freeware-Programm. Allerdings muss man sich registrieren lassen unter:

<http://web.uvic.ca/hrd/hotpot/register.htm>. Sie bekommen sofort eine Registriernummer zurück. Diese tragen Sie ein, indem Sie in irgendeinem Teilprogramm die Hilfe aufrufen. Von den vier Auswahlpunkten „Contents“, „Internet Help“, „About“ und „Register“ wählen Sie „Register“ und tragen die erhaltene Registriernummer ein. Dies ist kostenlos.

Einstellen der Sprache: Die Hilfe und das Bedienen des Programms selbst sind immer Englisch. Was veränderbar ist, sind die Rückmeldungen, die der Schüler bekommt. Dies wird eingestellt, indem Sie bei dem jeweiligen Programm „options“ und dann „configure output“ wählen. Danach klicken Sie „Load“ an und können nun Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch usw. wählen. Grundsätzlich ist das Programm selbstverständlich auf Englisch eingestellt.

Java-Mix: Übungen zum Ordnen von Sätzen. Sie geben einen Satz richtig ein, das Programm stellt die Wörter in eine willkürliche Reihenfolge und der Schüler muss dann durch richtiges Anklicken die ursprüngliche Reihenfolge wieder herstellen. Vorsicht: der Hauptsatz muss so eingegeben werden, dass jedes Wort in einer extra Zeile steht. Die Alternativsätze stehen in der richtigen Anordnung (hintereinander).

Java-Quiz: Erstellt Übungen mit Quizfragen. Sie können zu einem Thema sehr viele Fragen stellen. Vorsicht: die Antwort muss genau so formuliert sein, wie Sie dies vorgeben. Für Alternativen stehen (nur) 4 Möglichkeiten zur Verfügung. Es eignen sich deshalb nur kurze Antworten, d.h. i.d.R. keine ganzen Sätze.

Java-Cross: Erstellt Kreuzworträtsel. Zuerst erstellt man das Kreuzworträtsel als Ganzes. Dann klickt man „Add Clues“ an und definiert die Fragen.

Java-Match: Erstellt Zuordnungsaufgaben. Hier muss mit dem Scroll-down-Menu die richtige Zuordnung gefunden werden. In der Eingabe wird dem jeweiligen Begriff sein Partnerbegriff zugeordnet.

Java-BC: Ankreuzaufgabe. Die richtige Aufgabe muss vom Verfasser mit einem Haken versehen werden. Es muss vom Schüler auf den Buchstaben geklickt werden und nicht auf das freie Kästchen. Ein lachendes Gesicht zeigt an, dass die Antwort richtig war, ein „x“, dass sie falsch war. Lustig: man kann individuell ein feed-back geben.

Java-Cloze: Lückentest. Man gibt erst den Text ganz, d.h. auch mit den Antworten ein. Dann die fraglichen Wörter/Ausdrücke mit der Maus markieren um es anschließend durch anklicken von „Gap“ zur Lücke machen. Richtige Alternativen nicht vergessen.

Ist die Aufgabe erstellt, so wird sie wie üblich gespeichert. Um sie im HTML-Format zu speichern gehen Sie wie folgt vor: Anklicken von „File“ dann von „Export to HTML“. Jetzt folgen die üblichen Schritte: Dateinamen wählen usw. Das Programm erzeugt selbständig drei verschiedene HTML-Dateien. Diese zusammen ergeben die Aufgabe. Sie können diese drei Dateien ins Internet stellen oder aber z.B. auf einer 3,5'' Diskette speichern und dann von Ihren Schülern offline bearbeiten lassen.

Viel Spaß

Peter Hakenjos